

Cassino (FR) – Stellantis licenzia Delio Fantasia della FLMU Cub Frosinone. Il sindacato: “Continueremo a lottare”

radiocassinostereo.com/cassino-fr-stellantis-licenzia-delio-fantasia-della-flmu-cub-frosinone-il-sindacato-continueremo-a-lottare/



A dare notizia del provvedimento disciplinare contro Delio Fantasia è la stessa organizzazione sindacale di Frosinone. Il diretto interessato, sui social ha postato un termine secco: LICENZIATO.

Un licenziamento che sconcerta il sindacato ma non fa demordere dalla lotta contro quella che viene definito da tempo un vero e proprio smantellamento industriale.

Sottolineando che la direzione aziendale del sito produttivo Fca/Stellantis di Cassino ha comminato il provvedimento ad “uno degli operai più rappresentativi della storia del sindacalismo di base e del movimento operaio antagonista nella provincia di Frosinone”.

Una decisione che viene interpretata come il chiaro disegno di neutralizzare “uno dei lavoratori più combattivi, soprattutto in questa fase in cui la dirigenza aziendale sta attuando importanti modifiche peggiorative dell’organizzazione e dell’orario di lavoro, come, ad esempio: l’aumento dei carichi di lavoro,

l'abolizione della pausa mensa, il ricorso al lavoro supplementare settimanale e la gestione unilaterale degli esuberi strutturali, trasferte obbligatorie, "demansionamenti volontari", chiusura di interi reparti di produzione, invio di macchinari di lastratura, presse e verniciatura presso stabilimenti esteri....".

Ma la lotta continuerà – assicurano dal sindacato – nonostante quanto accaduto all'esponente provinciale. Sono state già preannunciate diverse iniziative ed il sostegno ai lavoratori Stellantis; non solo quelli di Cassino, ma anche quelli di Atesa.

"Continueremo a essere presenti davanti ai cancelli delle fabbriche e a promuovere tutte le azioni di lotta contro lo stillicidio della perdita dei posti di lavoro, non solo all'interno della fabbrica, ma anche dell'indotto" assicurano dalla FLMU Cub Frosinone.

Condividi

0

0

0